**TDD3**

**Pregunta:** Ejecuta todas las pruebas para ver cómo lo estamos haciendo. Explica tus resultados.

Inicialmente se ejecutó la prueba oneCorrectLetter pero esta falló porque aún no se había realizado la implementación de las clases. Luego de ello se simplementaron las clases Word y Score, luego de lo cual las pruebas pasan.

**Problema:** Utiliza AssertJ custom matcher de manera que en lugar de escribir un comentario al código fuente, uses un nombre de método para capturar la intención del código assertThat().

public class Score {

private final String correct;

private Letter resultado = Letter.INCORRECT ;

private int position;

public Score(String correct) {

this.correct = correct;

}

public Letter letter(int position) {

return resultado;

}

public void assess(String attempt) {

if (isCorrectLetter(attempt)){

resultado = Letter.CORRECT;

}

}

private boolean isCorrectLetter(String attempt) {

return correct.charAt(position) == attempt.

charAt(position);

}

}

**Problema:** Analiza y explica el código anterior. ¿Se requiere que cambiemos el código de prueba para reflejar ese cambio en la firma del método?. ¿hay algún riesgo en esto?

Se creó el campo position y se eliminaron los parámetros position de los métodos assess y isCorrectLetter. Se requiere cambiar el llamado al método assess en la clase Word, se debe usar solo el segundo argumento y ya no pasar la posición.